

クラス	学籍番号	名前
-----	------	----

## 1. コメントに従ってプログラムの下線部を埋めよ

```
_____ // 整数型を扱う名前が num の変数を宣言  
_____ // 変数 num に 20 を代入  
System.out.println(_____); // num の値を画面に表示し改行  
System.out.println(_____); // num の値を num: 20 とわかりやすく  
_____ // なるように画面に表示し改行  
_____ // 文字列型を扱う名前が data の変数を宣言  
_____ // data に KSU という文字列を代入
```

## 2. もし x が 1 と等しければ one、そうでなければ not one と表示するように下線部を埋めよ。

```
int x = sc.nextInt(); // ユーザの入力  
_____  
System.out.println("one");  
_____  
System.out.println("not one");  
_____
```

## 3. もし score が 80 以上かつ 90 未満なら A と表示するように下線部を埋めよ。

```
System.out.println("点数を入力してください");  
int score = sc.nextInt(); // ユーザの入力  
_____  
System.out.println("A");  
_____
```



裏に続く!

4. 繰り返し for 文とはどのように記述するか (新教科書 P60 旧教科書 P76)

5. 繰り返し for 文を用いて、0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 と数字とスペースを合わせて表示するプログラムを作成せよ。(新教科書 P61 のプログラムを参考に)

```
_____ {  
    System.out.print( i + "  " );  
}
```

6. 繰り返し for 文を用いて、10 回 Java と表示するプログラムを作成せよ。(新教科書 P60 旧教科書 P75 のプログラムを参考に)

```
_____ {  
    System.out.print( "Java" );  
}
```

7. 繰り返し while 文とはどのように記述するか (新教科書 P66 旧教科書 P81)