

平成 28 年度卒業論文題目一覧

名前	題目
秦 翔平	CIP 法を用いた電磁波伝搬シミュレータの改良—実サイズに基づく電磁波環境の構築—
末松 龍一	MathTeX を用いた線形代数教育教材の作成—行列の計算問題の追加—
尾籠 慧一朗	K'sLife の出席情報を用いたリアルタイムな成績予測による修学支援
金野 京太郎	電力自由化を考慮した家庭における機器の最適運転計画方式
河村 将	計算機アーキテクチャを学習するための Android アプリケーションにおけるテスト自動化
坂本 誠志郎	安全運転教育管理システム ASSIST における Mobileye と OBD II に対応した運行行動データの表示ソフトウェアの開発
柴田 亮景	IaaS クラウドサービスオントログラスタリング手法に関する研究
田中 栄杜	ドライビングシミュレータ開発のためのモデリングとプログラミングの教材開発
堤 淳一郎	将棋対戦プログラム開発支援ツールの調査
中江 誠治	無線 LAN 環境における iBeacon の通信性能測定
野尻 健人	自動車のアクセルとブレーキの操作頻度と踏み間違いの関係についての研究
藤田 健次郎	教育用計算機 KERNEL におけるレジスタ用入出力デバイスの試作
増田 雄介	安全運転管理教育システム ASSIST のためのデバッグ用シリアルデータ記録装置の開発
町田 慎弥	Excel VBA を用いたシフト勤務表作成ソフトウェアの改良
伊井野 啓暉	赤外線センサーを用いた 2 ドアバス車両向け乗降客数自動計測 Android アプリケーションの改良
猪口 俊樹	データベース ACE を用いた利用客向けコミュニティバス情報提供 Web システムの開発
井手口 裕紀	OpenStack プライベートクラウドのシステムレベルベンチマークに関する研究
伊藤 紗慧	感情認識人型ロボットを用いたスマートハウス向け自動掃除システムの開発
井上 拓哉	高校数学の積分法教育支援ウェブアプリケーションの試作
入江 康督	自動車の自動運転における情報技術の調査と学習支援ツールの作成
入江 大宇	OpenStack プライベートクラウド上でのビッグデータ処理高速化に関する研究
岩下 秀志	Unity を用いた車間距離維持教育用ドライビングシミュレータの開発
岩間 仁志	IaaS クラウドサービス検索のためのオントログラスタリング手法案の分析に関する研究
内山 真緒	九州産業大学の大学祭公式ホームページの作成を支援するシステムの開発
江上 智也	損失を考慮した有限要素法による声道の伝達関数を用いた母音の合成
大浦 健寛	赤村観光アプリケーションへのウォークラリー機能の追加と位置情報認識方法の比較
大江 武	営業状況とスタッフレベルを考慮したシフト管理システムの設計と開発
大神 亘	Twitter を利用したデータ収集に関する調査
大坪 拓矢	バス運転手向け乗降客数計測 Android アプリケーション SHINGU ver. 1 の開発
大坪 竜誠	災害対策に役立つ家庭向け SNS の設計と開発
大坪 遼平	乗降客数調査アプリ SHINGU の設計と調査データ確認 Web ページの試作
大森 秀太	日程情報記述を支援する PukiWiki プラグイン
岡田 一弥	Wiki に記載された日程情報の Web ページへの組み込み
岡村 和弥	Unity3D を用いた 3D 絵本の作成

名前	題目
貝本 暁	慣性センサ IMU-Z を用いた歩行動作測定プログラムの開発
梶原 郁海	ET 相撲 NEO の攻略
金子 将之	Kinect を用いた歩行動作測定プログラムの開発
金丸 侑賢	Web アプリケーション開発・運用環境構築支援システムの開発
上河 竣哉	時間帯や重要人物の都合を考慮した空き時間検索システムの開発
川越 大輝	安全運転管理教育システム ASSIST における esp8266 を使用した通信機能の試作
川副 貴大	データベース言語 SQL 学習支援システムの開発
川野 貴行	KIND Wi-Fi における通信状況の調査
川原 直也	フィジカルワークに対応可能な学内クラウドソーシングシステムの開発
北原 司基	2 軸制御のためのモータ演習教材の改造
古柴 優	講義コメントスクリーン表示システムの開発
小林 鷹幸	CarWaypointBased プレハブを拡張した他車を用いた先急ぎ運転防止教育用ドライビングシミュレータの開発
小林 将	図面のラスタ・ベクタ変換における直線の補正
小林 勇貴	ET ロボコンにおける懸賞の攻略
近藤 勇斗	Unity を用いた直線道路上での先急ぎ運転防止教育用ドライビングシミュレータの開発
後藤 隼人	顧客の嗜好をもとにしたアルコールドリンク提案システムの開発
佐々木 志王	Unity を用いた衝突体験による一時停止教育用ドライビングシミュレータの開発
重松 直弥	CUDA を用いた数値計算の検討—行列計算—
嶋村 瞭佑	二輪走行体における自己位置測定ライブラリの作成
島本 真沙斗	導入ゼミナールクラス分け支援ツールの作成
清水 健司	FPGA 初学者向けのカウンタ制御課題の検討
志村 侑亮	テキストチャペインティングソフトの開発
鋤崎 佑徹	横スクロール型アクションゲームのマップ自動生成に関する研究
清家 史也	Android 用地図アプリの開発
孫 傳栄	対象物体のリアルタイム消去による隠消現実感の実現
高尾 惇希	慣性センサ TSND121 を用いた人体の姿勢測定プログラムの開発
高塚 倅輔	2 輪走行体におけるライントレースの強化学習
高邊 恵梨花	2 台のハードウェアを用いた多項式問題に対するアルゴリズムの実装と実験
高野 真弘	タイマーを共有する学会発表支援システム
武内 世人	MESH を用いた出席記録システム
田添 理恵	教務情報のデータベース化による修学支援への応用
立山 寛人	KERNEL I K16 アセンブラ Android アプリケーションの実用化
田中 健也	週間スケジュール調整支援システム
田中 創介	中学数学の空間図形教育支援ウェブアプリケーションの作成
谷口 達哉	GenePool 再現プログラムへの交配機能の追加
堤 友理	インタークラウドオートスケールを用いたストリーミング配信手法の提案とプロトタイプシステムの実装
鶴田 慶祐	人工知能を使った将棋対戦プログラム Lesserkai の改良の試み
鶴田 昌也	細胞内シグナル伝達系の反応次数が双安定性に及ぼす影響の解析

名前	題目
霍田 桃子	BLE を利用した KERNEL アプリケーションにおける通信性能の評価
鄭 飛	食材の地域性を活用した注文料理サービスの設計と開発
友田 修平	KERNEL II K32Java アプリケーション版シミュレータの改良とアセンブラとの統合
中武 祐介	レイアウトを自由に指定可能なフォトコラージュ生成ツールの開発
中原 圭佑	研究室配属における学生の研究室に対する理解を深める情報共有システム
中村 嘉宏	べき乗に関連するアルゴリズムの実装と実験
長澤 優希	スマートロック制御機能を備えた学部用スマートフォンアプリの設計
永山 与暉	アンケート調査 Android アプリケーション ASHIYA ver. 4 のデータベース実装
檜崎 尚紀	5つの貸与PCを用いたアルゴリズムの実装と実験 ～自然数の和の繰り返し問題など～
丹生 直道	アクセスポイント接続ログを元にした KIND Wi-Fi のアクセスポイントへの接続数の調査
二坂 恵	Access によるオートマトン検索のためのデータベースの作成
西 宗一郎	Three.js を用いた WebVR の制作
西嶋 侑喜	活動履歴を用いた助言登録可能な就職活動支援システムの開発
西田 雅哉	ビーコンを使用したスマートフォン向け出席記録アプリケーションの開発
西本 翔太	Processing によるプログラミング教育導入向け演習教材の作成
西山 准矢	公共交通機関データ GTFS フィードの作成および shape 計測 Android アプリケーションの開発
早川 諒	講義における演習状況把握システムの開発
原田 航輔	公共交通機関データ GTFS フィードの作成および作成補助 ExcelVBA ツールの開発
半田 卓也	文字認識のためのアーチ状文字領域の補正
福澤 晃	WebGL を用いたインテリアデザイナーの実装
福永 隆之介	細胞内シグナル伝達系の反応機構が双安定性に及ぼす影響の解析
藤井 健人	KSU エリア放送コンテンツの充実—TVML を用いた映像の作成の試み—
藤木 裕輝	2007年度から2011年度までの貸与PCを用いたアルゴリズムの実装と実験
古野 篤史	IoT教育のための Raspberry Pi 教材の検討
北條 千尋	2007年度と2008年度の貸与PCを用いたアルゴリズムの実装と実験
堀田 勇樹	モデル計算機 KERNEL の更新のための HDL 記述の改善
穂満 裕樹	FDTD法を用いた電磁波伝搬シミュレータの改良—実サイズに基づく電磁波環境の構築—
堀 晃久	九州産業大学学友会書類申請 Web 管理システムの開発
前田 純兵	Fortran による要素自動分割プログラムの Java への変換
前原 翔悟	LEGO Mindstorms EV3 カラーセンサによる色識別
松本 崇志	自治体向けコミュニティバス運行状況提供 Web ページの試作
三重野 雄喜	2007年度と2009年度貸与PCを用いたいくつかの問題に対するアルゴリズムの実装と実験
三角 菜月	女子学生の会「KSUGL」のための活性化支援システムの機能拡張
三根 諒哉	貸与PCを用いた階乗問題に対するアルゴリズムの実装と実験
三宅 裕之	電動ストレッチャー利用者に周囲の情報を伝えるカメラシステムの開発
宮野 泰寧	タイマ割込みを用いた硬貨返却教材のファームウェアの開発
宮本 大輝	C言語とJava言語で実装したプログラムの処理時間の比較

名前	題目
棕野 祥平	正規表現を用いた Wiki ページからの日程情報の抽出
武藤 匠汰	モデル計算機 KERNEL の更新における通信機構の実装
村島 大介	卒業論文管理用ウェブアプリケーションの試作
森岡 鷹駿	Ruby プログラムによるラムゼー数に関する調査
諸熊 亜季	児童向けイベント実施に向けた赤村観光アプリケーションの改良
安河内 真也	パターンを持つデータを生成可能なテストデータ自動生成システムの開発
山崎 雄大	物体の切り出しと画像の修復が可能な画像合成ツールの開発
山下 拓哉	安全運転管理教育システム ASSIST における速度支援機能を持つ車載システムの開発
吉富 大佑	中央値と順序統計量を求めるアルゴリズムの実験的評価
渡辺 貫人	成績不良者の履修登録を支援するための可否予測ツールの作成
神戸 雄介	Nios II プロセッサを用いた FPGA 設計課題の検討
田代 和樹	安全運転管理教育システム ASSIST における車載装置開発のための教材の開発
永野 哲朗	Unity を用いた外部視点によるリプレイ機能を持つ一時停止教育用ドライビングシミュレータの開発
三船 太誠	Kinect を用いたプライバシー保護機能の検討

平成 28 年度修士論文題目一覧

名前	題目
飯干 杏美	人工知能を用いた感情認識人型ロボットによる図書検索システムに関する研究
上田 亜弥土	位置座標と曲率を用いた 2 輪走行ロボットのライン間軌道制御
衛藤 雄平	家庭内無線 LAN 環境における不正端末の検知・遮断システムの開発
岡 大貴	車載ネットワーク向け不正アクセス検出システムに関する研究
岸本 喬仁	安全運転管理教育システム ASSIST における自己管理用機能の開発
前野 洋史	柔軟なクラウド選択及び多様なサービス展開が可能なメタクラウドシステムの開発
山崎 俊彦	共同実習可能なルータ設定実習環境自動構築システムの開発