

平成 23 年度卒業論文題目一覧

氏名	題目
中村 達也	情報回路実験のための硬貨投入教材の開発
八木 祐次	省エネルギー活動を促進するための消費電力情報・連絡通知提示インタフェース
小山 瑞樹	CIP 法と Java による電磁波伝搬シミュレーション —誘電体による散乱の計算—
真如 浩太郎	保健室利用証明書発行システム
瀬戸 裕哉	グループ活動支援のための時間割管理システム
宗野 吉宏	スライドパズルの逆順数判定シートと KSU スライドパズルの作成
山尾 麻菜美	災害派遣ロボットの為の駆動信号変換モジュールの開発
入江 英憲	高低差情報を用いた電気自動車のナビゲーション方式
上田 雅紀	2 輪倒立振子ロボットにおけるマルチタスクを考慮したベースシステムの構築
大崎 貴文	ソーシャルメディアにおける炎上と対策
岡崎 哲也	N 人版繰り返し型囚人のジレンマの学習用 Web ページの試作
岡部 翔平	情報回路実験のための入力補助基板の開発
小田 涼雅	対話型時間割作成システムの開発
草野 嵩一郎	Context-Aware によるスマートキャンパスナビゲーションシステムの作成 —サーバーの構築—
小林 寛典	Context-Aware によるスマートキャンパスナビゲーションシステムの作成 —ユーザーインターフェースの構築—
垣花 孝弥	サイト管理機能を有する Wiki システムの開発
林 涼介	P2P ファイル共有ソフトによる違法行為の現状と考察
嶺 友樹	CUDA を用いた数値計算の試み
三橋 大輝	ポスター上の動画再生機能の実現
諸永 淳一	安全運転管理教育システム ASSIST における交差点での不安全検出機能の開発
山城 起也	デジタルコンテンツの提示位置・大きさの指定が可能なビジュアルタグの開発
新井 賢太	イベント履歴の再利用による飲み会運営支援に関する研究開発
有吉 和也	C# 版足型測定器の開発
安藤 智子	webmathematica を使った健康支援ソフトの作成
石松 大嗣	移動効率体験型ドライビングシミュレータにおける他車の走行の改善
磯野 雅博	動作型 KM 式安全運転適性検査による飲酒時の認知・反応時間の計測
井田 利明	足型測定器のための推奨靴検索サイトの開発
井堂 祐平	倒立振子 FPGA ロボット試作のためのデータ転送機構の実装
稲光 永吉	遺伝的アルゴリズムを用いた白線検出とその応用
今村 響	3 次元案内図における IP アドレスを用いた現在地表示機能の作成
岩下 侑樹	ベンフォードの法則によるカラー画像のデータ解析

氏名	題目
植田 健治	自動車におけるペダル踏み間違い事故についての電動車いすを用いた原因調査
梅津 翔平	最高桁の数字に関する法則 ベンフォードの法則について
江上 真也	人物動作を用いたデジタルサイネージに関する研究
江藤 彩華	太陽光発電システムにおける劣化検出情報表示端末の開発
江本 直子	過去の修得単位数に基づき履修単位数の配分を助言する Excel シートの作成
大田原 海	家庭・地域情報共有支援システムの設計と開発
大西 真樹	表示機能を改良した移動効率体験型ドライビングシミュレータの開発
小川 広輝	家庭用エネルギー管理システムにおける最適機器運転計画
小野 慶太	食料品の個人向ネット販売における簡易受発注サイトの開発
甲斐原 恒太	足型測定器における推奨靴検索システムの開発
加未 繁	CUDA による感染症流行シミュレーションの高速化
梶 雅俊	泳力強化支援システムの開発
香月 洋平	安全運転管理教育システム ASSIST における jQuery を用いた Web 版管理ソフトウェアの開発
川村 康介	大学生生活体験のためのソーシャルゲームの設計と開発
木佐貫 隼	衛星通信検討のための AMeDAS 降雨データの解析
久保田 瞬	移動体通信網を用いた電子マネーシステムの開発と実証実験
古賀 秀幸	カラーコードの生成と認識
古賀 裕也	ゲームキャラクターの行動決定問題への遺伝的アルゴリズムの適用
國分 俊宏	拡張現実感技術による実シーンへの電子情報の合成
牛腸 寛伸	プロシージャル技術による 3D キャラクタの生成
後藤 大貴	電子錠登録を用いたアクセス制御と期間別集計を行う消費電力情報サービス
佐藤 信宏	仮想計算機の動的広域分散配置システムの構築
佐藤 佑哉	助言機能を持つ一時停止教育用ドライビングシミュレータの開発
白坂 竜二	Eucalyptus によるサブオントロジー抽出のためのプライベートクラウドの考察
末永 裕太郎	スマートフォン連携シフト管理支援システムの開発
角 裕介	サブオントロジー抽出のための再利用できる・柔軟なグリッド・ワークフローの試作
住本 駿介	記述式オンラインテストの採点プログラムの試作
田中 翔太郎	オンラインテストの選択式問題に対する自動採点機能の追加
田中 良宜	検索エンジンを用いた文章作成支援システムの提案と開発
戸田 龍太郎	人の流れの数学モデルと Excel によるコンピュータシミュレーション
富永 裕介	携帯電話事業者別契約台数の分析と今後の予測
外山 直樹	ネットワークシミュレータ ns-2 における Bluetooth 通信モジュールの動作検証
中嶋 崇尋	研究室サーバ提供用プライベートクラウドの構築
長野 元太	JAVA 言語による音の伝達周波数特性測定プログラムの開発

氏名	題目
長橋 広翼	追突事故防止のための衝突体験型ドライビングシミュレータの開発
新妻 和幸	うつ病の未病及び予備軍の為の Android スマートフォン向けアプリケーションの開発
野田 恭宏	公開鍵暗号 Paillier 暗号を利用した投票集計システムについて
長谷川 達彦	オンラインテストの採点 Web ページの追加
春田 大輔	劣化検出可能な太陽光発電システム実現に向けた太陽光パネルの特性評価
藤野 勝信	LaTeX と Java を用いた数学教育支援ソフトウェアの改良 ―線形代数に関する問題―
古川 賢	音に関するソフトウェアの機能の調査
古里 尊	PC Info Square 九産大店における貸与 PC 管理アプリケーションの開発
星野 詠	Android を用いた位置情報共有システムの開発
前田 洋征	組込みデバイス Arduino を対象とした C++ 言語による開発環境の構築
松田 幸洋	音読内容のモーラ数構成が遅延聴覚フィードバック条件下での発話に及ぼす影響
宮川 諒	i-gate における簡易新着メール確認機能の開発
矢野 歩	プログラミング学習意欲向上を目的としたネットワーク対戦ゲームの開発
矢野 将大	研究室図書貸出返却システムの開発
山口 巳嗣	平均顔は何人で同一人物に見えるか
山下 公幸	大規模太陽光発電システムにおける劣化検出システムの研究開発
弓削 拓也	FDTD 法を利用した 3 次元電磁波伝搬シミュレータの作成
吉武 伸泰	自立型水中集魚灯の実現に向けた照度センサの評価
吉田 勇人	重回帰分析を用いたプロ野球選手の評価について
吉原 健太	スレッド・リサイクルに基づくスケジュール管理システムの開発
林野 孝俊	VLAN 運用管理支援システムの開発
王 キン	フォーマット変換可能な電子ブックリソース共有支援システムの構築

平成 23 年度修士論文題目一覧

氏名	題目
梅野 晶裕	PIC タイマーを用いたリアルタイムシステム教育課題の研究
釘宮 英俊	情報の品質向上を目指した駅情報提供システムの開発
敷田 亮平	Bluetooth 通信における高信頼マルチキャストの実現
白石 馨	グラフカットによる矩形内の対象領域抽出に関する研究
隅田 康明	手動車いす使用者向け経路探索システムの研究
野口 恭介	FPGA ボードを用いた描画システム設計教育課題の研究
潘 献宇	入札キーワードの重要度を考慮したスポンサードサーチに関する研究