

# 学習支援室と各教員のオフィスアワー

平成28年度

## 前期

	月	火	水	木	金	土
1限						
2限	一ノ瀬 田中		成 神屋			合志(基礎教育セン ター:1号館2階)
3限			学習支援室 (豊坂) アブドウハン 石田(健) 仲	安部		
4限	学習支援室 (豊坂)	学習支援室 (前田) 澤田(12318)	学習支援室 (豊坂、前田)			
5限	朝廣	稲永	学習支援室 (前田)	米元		
6限		学習支援室 (プログラミング相談)		学習支援室 (プログラミング相談) 合志(12109) 下川(12106) 古井(12108)	学習支援室 (計算機基礎サポート) 安武	

オフィスアワーの時間は変更になることがあります。

## 後期

	月	火	水	木	金	土
1限						
2限	米元	一ノ瀬	朝廣 成 仲		学習支援室 (豊坂・前田) 田中	合志(基礎教育セン ター:1号館2階)
3限		アブドウハン		学習支援室 (前田) 安部 神屋		
4限	石田(健)		学習支援室 (豊坂)			
5限				稲永		
6限		学習支援室 (プログラミング相談) 合志(12109) 下川(12108)		学習支援室 (プログラミング相談) 古井(12106)	学習支援室 (計算機基礎サポート) 澤田(12320) 安武(12318)	

オフィスアワーの時間は変更になることがあります。

### ※学習支援室

情報科学部では、積み上げ式の科目が多く、数学・計算機・プログラミングなどで様々な演習課題が与えられます。

1・2年次配当の専門科目について講義中に理解できなかった内容や時間が足りなくて解けなかった課題があれば、皆さんの学習の支援をしますので気軽に来室して下さい。

～学習支援の例～

- ・数学演習サポート 線形代数、微分積分、離散数学など、数学系科目の演習のお手伝いをします。
- ・計算機基礎サポート 計算機アーキテクチャ、計算機システム、情報回路・実験など、計算機の基礎を学ぶお手伝いをします。
- ・プログラミング相談 Javaをはじめ様々なプログラミング言語について、「どう書けばいいかわからない」、「演習の内容がわからない」ときに、その解決のお手伝いをします。

※オフィスアワーは、学生のみなさんが学業や学校生活全般に関する質問をしたり、相談あるいは個人的な指導等を受けるために設定された時間です。

原則として左表の時間に教員が研究室に待機しています。広く学生のみなさんに対して開かれた時間なので有効に利用してください。

また、オフィスアワー時間帯以外でも、在室時は質問・相談を受け付けています。

教員	研究室	担当科目
学習支援室	12318	6時限の学習支援室は関連科目終了に 続けて同じ教室で行います。 豊坂(得意科目) 線形代数、微分積分、離散数学、確率・統計、微分方程式 前田(得意科目) 計算機アーキテクチャ、計算機システム、情報回路、情報回路実験
朝廣	12515	グラフ理論、数理論理学、アルゴリズム論Ⅰ、アルゴリズム論Ⅱ、計算モデル論
安部	12518	数学基礎演習、線形代数Ⅰ、線形代数Ⅱ、計画数学、交通システム論
下川	12509	情報リテラシー、情報リテラシー演習、プログラミング基礎、データ構造とアルゴリズムⅠ、インターネット工学
成	12523	データ構造とアルゴリズムⅡ、データベース、Webプログラミング演習
石田(健)	12514	数学基礎演習、微分積分Ⅰ、微分積分Ⅱ、線形代数Ⅰ、情報理論・確率論
稲永	12504	情報リテラシー、情報リテラシー演習、計算機アーキテクチャ、計算機システム、プログラミング言語とコンパイラ、経営情報学、情報システムプロジェクト管理
古井	12505	情報リテラシー、情報リテラシー演習、データ構造とアルゴリズムⅠ、ソフトウェア演習、データ構造とアルゴリズムⅡ、データ構造とアルゴリズムⅢ
神屋	12506	プログラミング基礎、情報システム特講A
仲	12626	数学基礎演習、微分積分Ⅰ、現代自然科学、微分方程式
Apuhan	12619	オペレーティングシステム、コンピュータネットワーク、並列処理と分散処理、モバイルコンピューティング
一ノ瀬	12615	日本語表現法、インターンシップ、ヒューマンインタフェース、音声・画像処理・理解、マルチメディア
合志	12601	プログラミング基礎、データ構造とアルゴリズムⅠ、ソフトウェア演習、ゲームプログラミング演習(オフィスアワー:12109室)
澤田	12606	計算機システム、情報回路Ⅰ、情報回路Ⅱ、情報回路Ⅲ、情報回路実験Ⅰ、情報回路実験Ⅱ
田中	12622	計算機アーキテクチャ、情報回路Ⅰ、情報回路Ⅱ、情報回路Ⅲ、情報回路実験Ⅰ、組込みシステム/VLSI工学
米元	12618	情報理論・確率論、データ構造とアルゴリズムⅡ、データ構造とアルゴリズムⅢ、知能情報システム論、グラフィックスプログラミング演習、マルチメディア
安武	12614	情報回路Ⅰ、情報回路Ⅱ、情報回路実験Ⅰ、情報回路実験Ⅱ、オブジェクト指向設計