

学習・教育目標およびJABEEの基準1の(1)と授業科目との対応表(平成16～19年度入学生用^(注)，平成20年3月一部改訂)

		情報科学・情報技術の基礎を確実に身につけ、高い倫理観を持った職業人として社会に貢献する人材の育成											社会の仕組みや人間の特質を知って情報技術を適切に適用できる能力をもった人材の育成																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
		A-1 科学的基礎を身につける			A-2 情報科学・情報技術の基礎を身につける									A-3 職業人としての基礎的能力を身につける			B-1 人文科学、社会科学、情報科学の基本的な考え方や最新の話題に精通し、専門分野の枠を超えて、社会や人間についての幅広い知識と思考法を身につける。また、社会に有用で人の役に立つシステムの設計・開発に活かすことができる知識や思考法、知的な技法を獲得する。		B-2 高度の専門技術を身につける		B-3 応用能力を身につける																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
		A-1-1 コンピュータとインターネットについて基本的な事項を知り、情報の受発信の基礎的な技能とモラルを身につける。	A-1-2 微分積分、線形代数の基本事項を知り、問題を数学的に思考する基礎を身につける。	A-1-3 自然科学のある分野について知り、自然科学的方法論を問題解決に応用する基礎を身につける。		A-2-1 集合、ブール代数、論理学など、離散数学の基礎を身につける。	A-2-2 プログラミングの基礎に加えて、抽象データ型やクラス、基本的なアルゴリズムをプログラミングできる能力を身につける。	A-2-3 命令語の実行から、計算機全体のレベルの動作まで、講義だけではなく、アセンブリプログラミング実習も行っており、実践的な能力を身につける。	A-2-4 インターネットについて、その基本的な仕組みを理解し、さらにその実現の基本となるプロトコルを学ぶ。	A-2-5 オブジェクト指向設計手法において必須である図の描き方を修得し、演習を通じて様々な設計事例を学ぶ。	A-2-6 組合せ回路、順序回路の基礎を身につける。また、実際の機械を制御するための回路を設計し、実装する。さらに簡単なCPU設計も体験する。	A-2-7 プログラミングとコンパイラの両面から、プログラム言語についての理解を深める。	A-2-8 確率論の基礎を身につけ、さらに情報理論や符号理論との関わりを学ぶ。	A-2-9 統計学の基礎を身につけ、具体的なデータ解析を通して統計手法を利用できる能力を身につける。		A-3-1 技術者倫理の重要性と実際に倫理的な行動をとることの難しさを理解し、技術が自然や社会に与える影響について考えることができる。	A-3-2 日本語について、論文やレポートの形式と書き方を学ぶことにより、日本語文章の論理的な記述力を養う。また、情報科学に関連したテーマの調査、分析、討論により日本語の発表力、コミュニケーション能力を養う。	A-3-3 外国語について、国際語として重要な英語によるコミュニケーションを学習することにより、国際的なコミュニケーション技術の基礎を身に付け、さらに、英語についてより深く学ぶかまたは第二外国語を学ぶ。																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				

赤字：学習教育目標の達成度を評価するための主要な科目(情報科学総合コース必修科目)
青字：学習教育目標の達成度を評価するための主要な選択科目(情報科学総合コース選択必修科目)

黄色：学習・教育目標がJABEEの基準1の(1)の知識・能力を主体的に含んでいる
水色：学習・教育目標がJABEEの基準1の(1)の知識・能力を付随的に含んでいる

(注) ただし、科目名は平成18年度からの入学生に適用される科目名です。平成16～17年度入学生については多少科目名が異なっています。