

クラス	学籍番号	名前
-----	------	----

1. コメントに従って下線部を埋めよ。

```

_____ // 整数型(int)を扱う名前が y の変数を宣言
_____ // y に 2019 を代入
System.out.println(_____); // y の値を 2019 年 のようにわかりやすく表示
    
```

2. もし x が 0 未満または 10 より大なら ERROR と表示するように下線部を埋めよ。

```

int x = sc.nextInt() //ユーザの入力
_____ {
    System.out.println("ERROR");
}
    
```

3. for 文で 54321 と縦に表示するように下線部を埋めよ。

```

_____ {
    System.out.println(_____);
}
    
```

4. for 文で 7, 11, 15, 19, 23, 27, と横に表示するように下線部を埋めよ。

```

_____ {
    System.out.print(_____);
}
    
```

5. while 文で score が 0 以上の間繰り返すように下線部を埋めよ。

```

int score = 0;
_____ {
    System.out.println("繰り返し");
    何らかの条件で score に値を代入
}
    
```

5. while 文で 7, 11, 15, 19, 23, 27, と横に表示するように下線部を埋めよ。

```

_____ // 整数型の変数 a を宣言し、初期値を設定
_____ { //while 文で条件を記述
    System.out.println(a+" , " );
    _____ //変数の値を更新
}
    
```

裏に続く！

6. 配列とはどういうものか、説明せよ。(新教科書 P74~P75、旧教科書 P91)

7. 配列の宣言はどのように記述するか。(新教科書 P76、旧教科書 P92)

8. 配列の要素の生成はどのように記述するか。(新教科書 P76、旧教科書 P92)

9. 配列に関する以下のプログラムを埋めよ。(新教科書 P76~P78、旧教科書 P92)

```
_____ // int 型の配列 score を宣言
_____ // 要素数 3 で要素を生成
_____ // 配列 score の 0 番目に 90 を代入
_____ // 配列 score の 1 番目に 80 を代入
_____ // 配列 score の 2 番目に 70 を代入
System.out.println( _____ ) // 配列 score の 0 番目の値を画面に表示し改行
System.out.println( _____ ) // 配列 score の 1 番目の値を画面に表示し改行
System.out.println( _____ ) // 配列 score の 2 番目の値を画面に表示し改行
```

10. 上記のプログラムの画面の表示部を改良し、for 文を使って配列 score の要素をすべて画面に表示するにはどうすればよいか。(新教科書 P82、旧教科書 P94)

```
_____ {
    System.out.println( _____ );
}
```

※ プログラムが完成したら、Eclipse で実際にプログラムを記述し、動作するか確かめよう!